

SPORTLICHES ENTWICKLUNGSMODELL

JSG MONT ROYAL & TRAININGSPHILOSOPHIE DEUTSCHLAND

W-E-U Modell • Air Pitches • Reswitch • Futsal

Innovationen für maximale Handlungsschnelligkeit.

I. KERNPRINZIPIEN & PHILOSOPHIE

TRAINING IST DAS NEUE SPIEL. (Hannes Wolf)

KERNPRINZIPIEN: DIE FÜNF SÄULEN DER AUSBILDUNG

1. INDIVIDUELLE ENTWICKLUNG



1. INDIVIDUELLE ENTWICKLUNG

Ganzheitliche Förderung jedes Spielers als Individuum. Fokus auf fußballerische, motorische (MBM) und kognitive Entwicklung.

(Wolf, Lux, Bruyninckx)

2. SPIELINTELLIGENZ & KREATIVITÄT



2. SPIELINTELLIGENZ & KREATIVITÄT

Förderung des Spielverständnisses und der Eigeninitiative. Konsequente Anwendung von Spielformen (Funino/Formino). Air Pitches, Skillshirtz und Reswitch Shirts.

3. BASISFÄHIGKEITEN & AUTOMATISIERUNG



3. BASISFÄHIGKEITEN & AUTOMATISIERUNG

Systematische Ballgewöhnung (Ballschule) und Automatisierung technischer Fertigkeiten unter Gegnerdruck.

4. BEWEGUNGSVIELFALT & MBM



4. BEWEGUNGSVIELFALT & MBM

Polysportive Ausbildung zur Verletzungsprävention und Entwicklung einer breiten motorischen Basis.

(Bruyninckx/Lux)

5. FUTSAL-KATALYSATOR (AB U12)



5. FUTSAL-KATALYSATOR (AB U12)

Nutzung des Futsals zur Perfektionierung der Ballkontrolle (Sohlentechnik), Handlungsschnelligkeit und des taktischen Verständnisses auf engstem Raum.

II. DAS W-E-U MODELL

Herzstück der **Trainingsphilosophie Deutschland**: Spieler ausbilden, die Situationen schneller lösen.

Der kognitiv-motorische W-E-U Zyklus



Integration: Tools wie *Skill-Shirtz* (wechselnde Farben) zwingen Spieler zu ständig neuer Wahrnehmung und beschleunigen diesen Kreislauf.

Futsal-Katalysator (ab U12): Nutzung des Futsals zur Perfektionierung der Ballkontrolle (Sohlentechnik), der Handlungsschnelligkeit und des taktischen Verständnisses auf engstem Raum.

III. INNOVATION AB U8

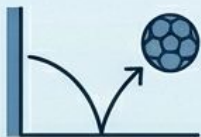
Einsatz modernster Tools für maximale Nettospielzeit.

TRAINING IST DAS NEUE SPIEL. (Hannes Wolf) TECHNOLOGIEN FÜR SPIELINTELLIGENZ & INTENSITÄT



AIR PITCHES (INFLATABLE FIELDS)

Der Ball ist immer im Spiel (keine Einwürfe, kein Ballholen).



Erhöht die Intensität und Ballkontakte um bis zu 50%.



Kognitive Leibchen mit unterschiedlichen Farben & Symbolen.



SKILL-SHIRTZ & RESWITCH



Trainerkommandos ändern Regeln während des Spiels.

Neue Regel!

Zwingt zum ständigen "Kopf hoch" (W-E-U: Wahrnehmen, Entscheiden, Umsetzen).



Modernes Training nach der Rabauken Akademie

der JSG Mont Royal in Kooperation mit den St. Pauli Rabauken und der TPD



FUNino-Wiese

SPIELFREUDE & BALLKONTAKTE

Denk-Fabrik

Chaos-Spiel

Pass

Dribble

KOPF HOCH!
(Wahrnehmen & Entscheiden)

3v3

2v2

3v3

Super Idee, Leo! Was könnt ihr beim nächsten Mal noch probieren?

Bewegungs-Dschungel

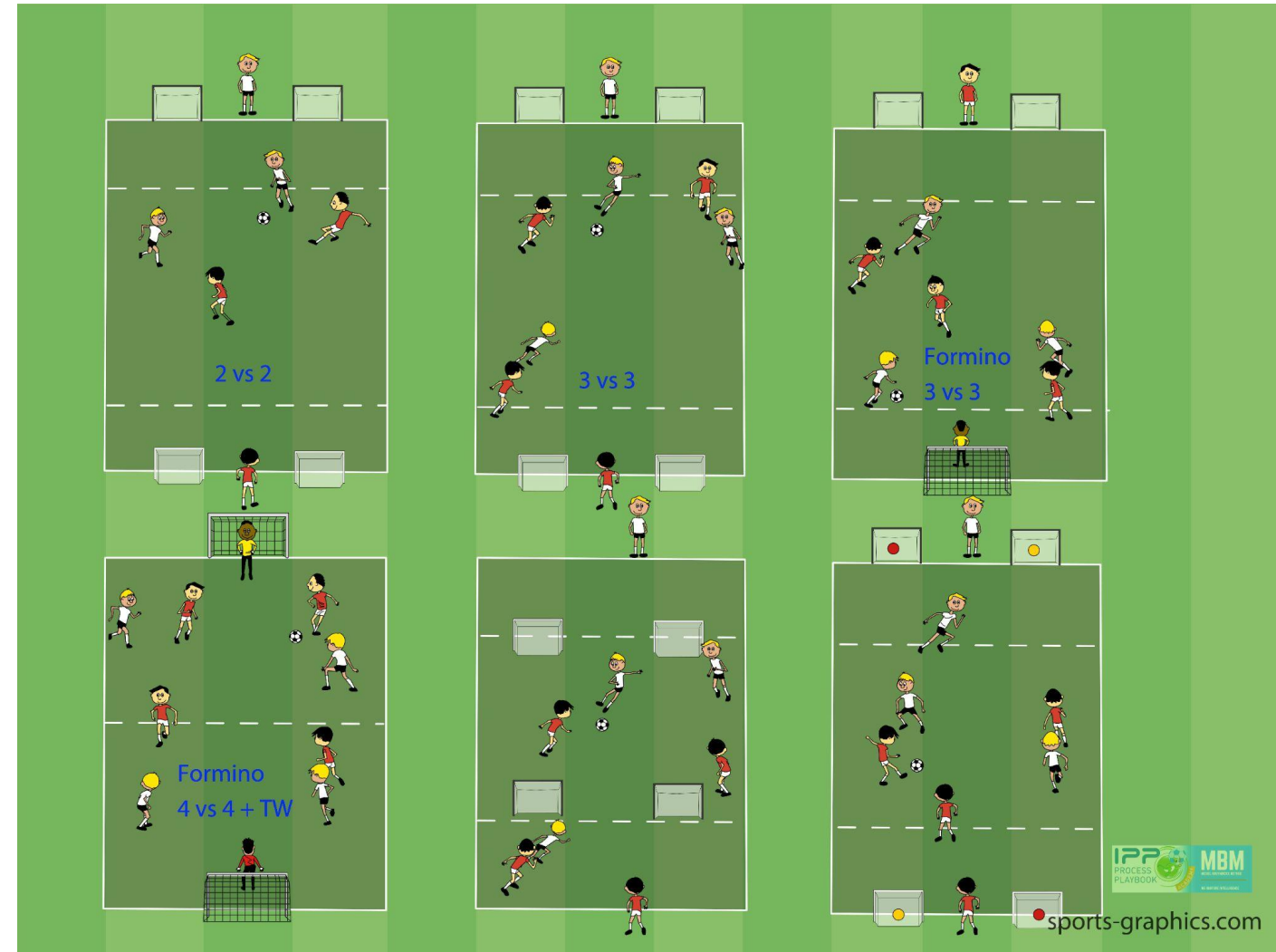
TRAU DICH!
(Fehler sind Helfer)

Mut-Zone

PHASE 1 & 2: FUNDAMENT

U6 bis U11: Bewegung & Kognition

- **Methodik:** Funino auf Air Pitches für Flow-Erlebnis.
- **Kognition (ab U8):** Einführung einfacher Reswitch-Übungen (Farbwechsel), um das W-E-U Modell früh zu verankern.
- **Inhalt:** Ballschule, Fangspiele, Polysport (Wurfspiele).
- **Ziel:** Technisch saubere und gedanklich schnelle Spieler.



WETTKAMPF U8-U9: "TORE STATT TABELLE"



Innovatives Funino-Turnier auf Air Pitches

FORMAT

3 gegen 3

Funino auf vier Minitoren
Ideal auf Air Pitches

3 + 1 Rotation

3 Feldspieler + 1
rotierender Torsspieler
Gespielt auf Jugendtoren

Innovation

Einsatz von Skill-Shirts
auch im Trainingsturnier



TURNIERPHILOSOPHIE

Champions-League-Modus

Kinder spielen
schnell gegen
gleichstarke Gegner



Flow-Erlebnis

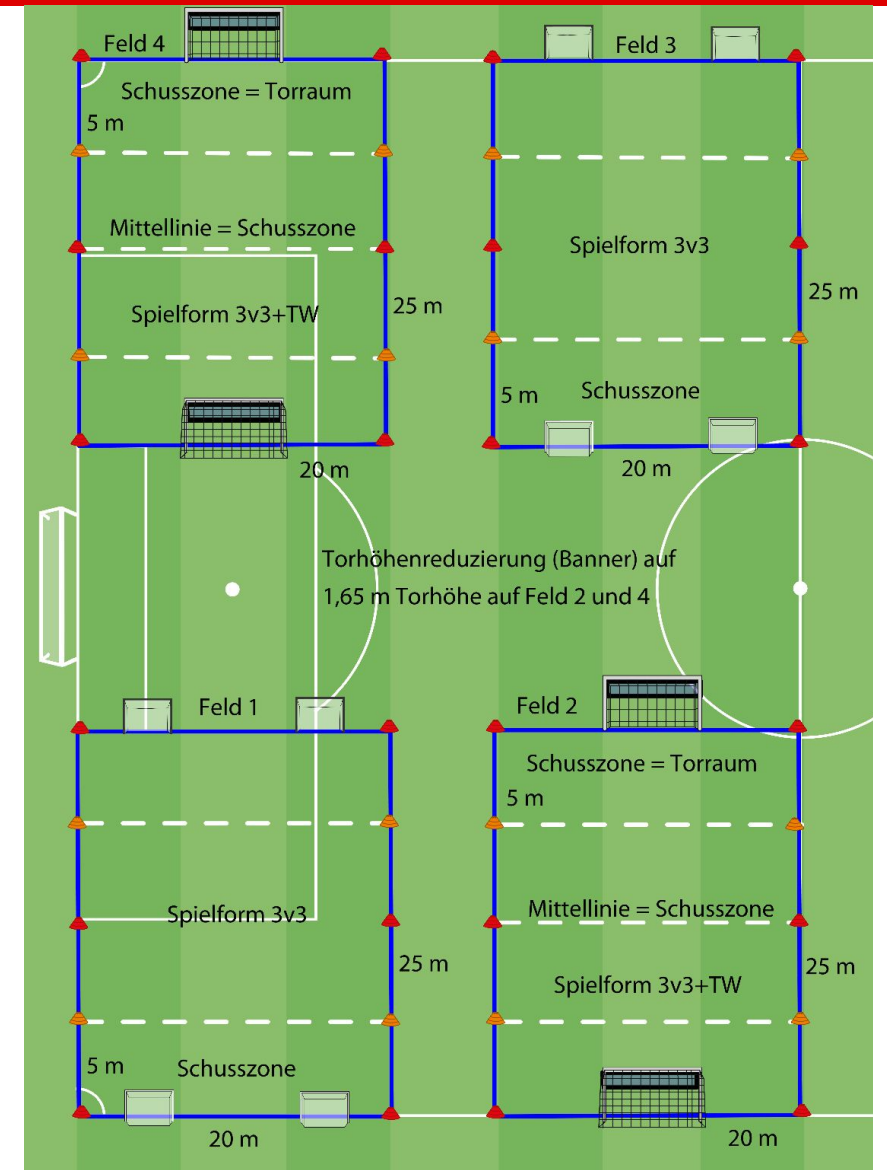
Air Pitches ermöglichen
durchgängiges Spiel
ohne Unterbrechungen

**Mehr Ballkontakte.
Mehr Entscheidungen
Mehr Erfolgserlebnisse und Tore.
Mehr Entwicklung.**

WETTKAMPF U8-U9: "TORE STATT TABELLE"



TURNIERPHILOSOPHIE



Wettkampf- und Trainingsformen U10-U11: "TORE STATT TABELLE"

U10 / U11 – Turnier- und Trainingsformen

Viel Aktion. Viele Entscheidungen. Maximale Spielfreude.

Turnierformate



- viele Ballkontakte
- ständige Richtungswechsel
- freies-Entscheiden

Futsal-Hallenturniere (4+1)

- schnelles Spiel
- enge Raume

Rotationsprinzip

keine festen Positionen



Training – Fokus Handlungsschnelligkeit

Verstärkter Einsatz von Re-Switch und SkillShirtz

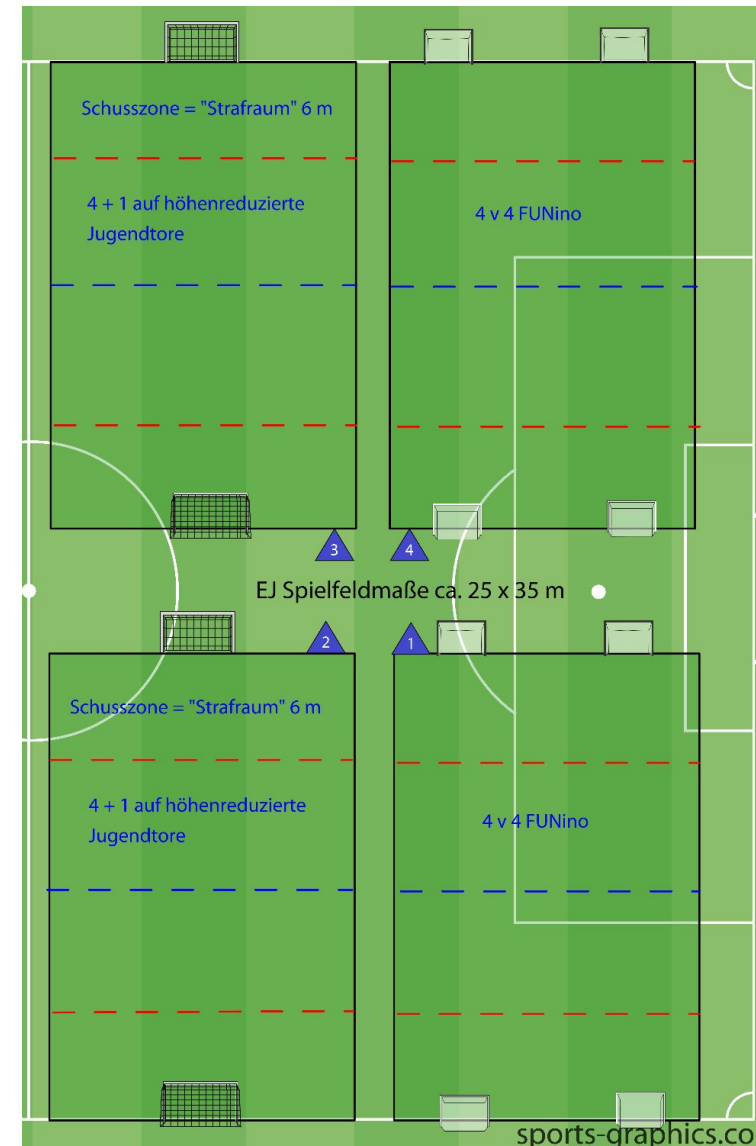
→ Simulation von blitzschnellem Umschalten



ZIEL DER TRAININGSFORMEN

- ⚡ automatisierter Schulterblick
- ✓ verbesserte Wahrnehmungs- und Scanfähigkeit
- ⚡ schneller entscheiden, sauber umsetzen

Spiele – Wahrnehmen – Entscheiden – Handeln



DAS AUSBILDUNGS-MANIFEST: U12-U15

Technische Klasse mit rebellischem Herz.



PHASE 3-5: SPEZIALISIERUNG

U12 bis U17: Vom Talent zur Leistung



D-Jugend (U12/U13)

Technik unter maximalem Gegnerdruck. Anwendung des W-E-U Modells in komplexen Spielformen (6v6, 7v7)

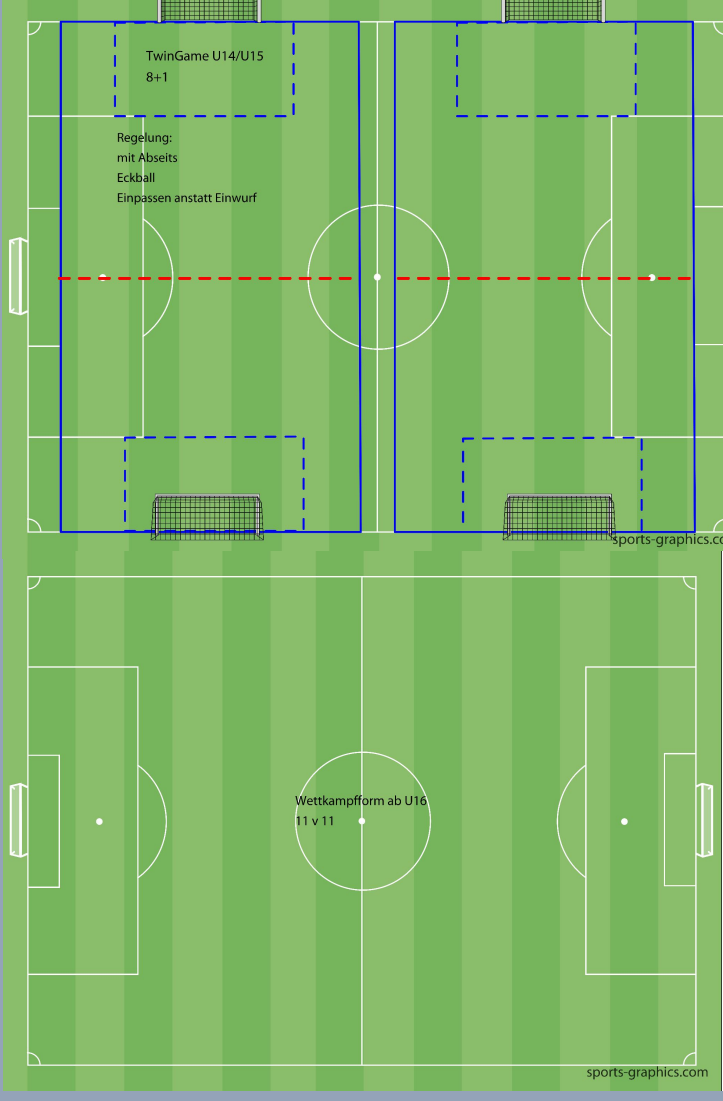
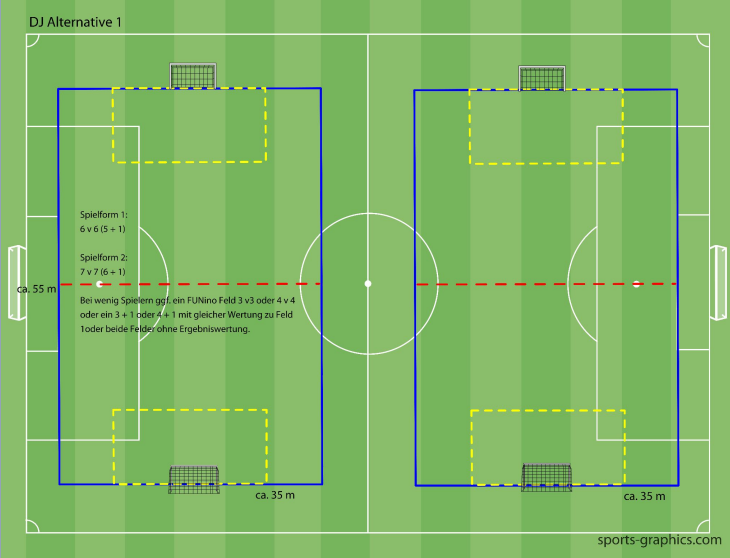
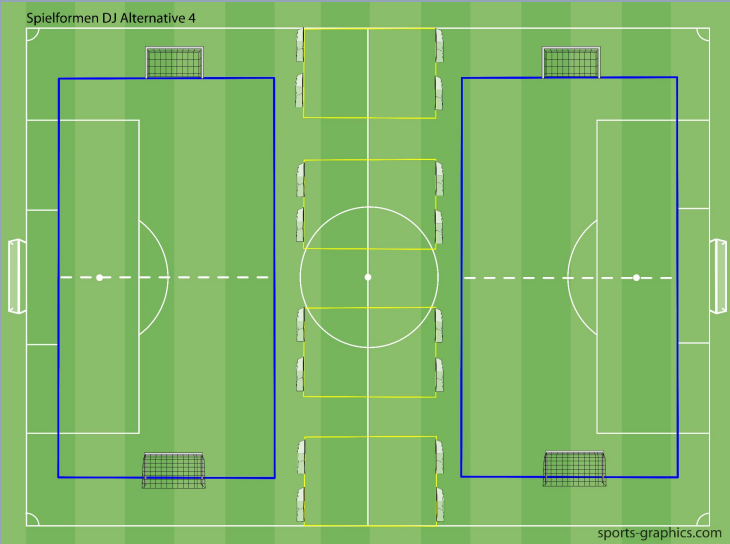
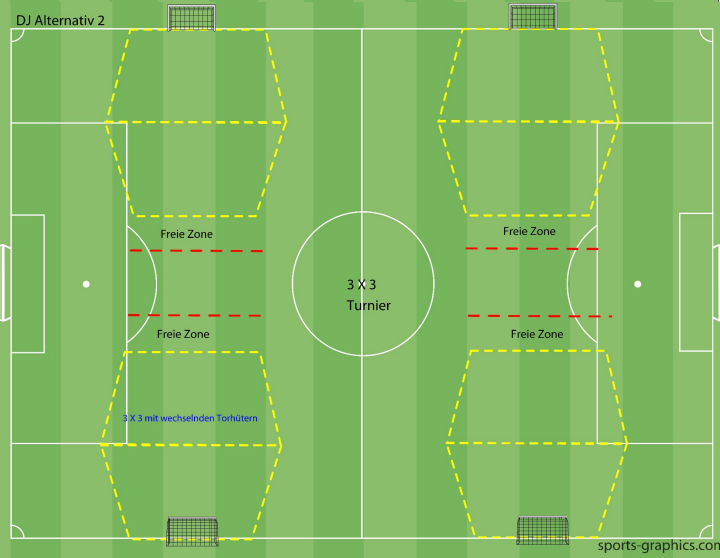
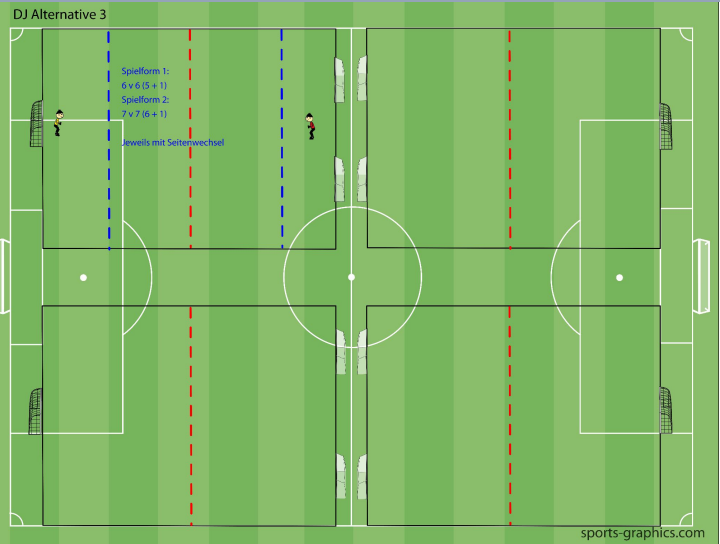
C-Jugend (U14/U15)

Positionsspiel & Athletik.
Stabilisierung der MBM

B-Jugend (U16/U17)

Leistungsorientierung.
Wettkampfhärte,
Videoanalyse,
individuelle Fitnesspläne

Wettkampf- und Trainingsformen U12-U15



BEISPIELWOCHE U12 (NACHWUCHS)

Trainingsstruktur: Kognition, Futsal & Spielformen

Einheit	Schwerpunkt	Zeit	Trainingsinhalt
Einheit 1 	Kognition & W-E-U	15 Min.	Kognitive Spiele (z. B. kognitive Laufschiene – Tanner Speed)
		30 Min.	Funino in Air Pitches
		15 Min.	Kognitives Passspiel
		30 Min.	Spielform mit Skill-Shirtz (Farbwechsel-Reaktion)
Einheit 2	Schwerpunkt	Zeit	Trainingsinhalt
Einheit 2 	Futsal (Halle)	15 Min.	Technik-Block: Sohlenbeherrschung
		30 Min.	Spiel-Block: Wand-Power
		15 Min.	Technik-Block: Die „Pike“ & Shielding (Abschirmen)
		30 Min.	Spiel-Block: Flying Goalie & Intelligence Hub
Einheit 3	Schwerpunkt	Zeit	Trainingsinhalt
Einheit 3 	Spielformen	15 Min.	Kognitive Aktivierung
		30 Min.	Komplexe Spielform (Überzahl / Unterzahl)
		30 Min.	Turnierform (Freies Spiel mit hoher Intensität)

KADER & DURCHLÄSSIGKEIT

Wir trainieren auf "mehreren Feldern". Spieler können je nach Entwicklung wechseln.

12-16

SPIELER PRO JAHRGANG (BIS U11)

Bei mehr Kindern: 2. Team gründen!

16

MAXIMAL (U12-U15)

Effizientes Training sicherstellen.

20

MAXIMAL (AB U16)

Erweiterter Kader für Leistungsebene.

WARUM TURNIERFORMEN ÜBERLEGEN SIND

<https://youtu.be/q9uTvhrLEKw?si=q6NJ476dwAVpHDvN>

Vergleich: Klassisches Einzelspiel vs. Turnierform & Air Pitch

Kriterium		Klassisches Einzelspiel	Turnierform & Air Pitch
	Nettospielzeit	Gering (Bälle im Aus, Diskussionen)	Maximiert (Air Pitch hält Ball im Spiel)
	Kognition	Oft statisch, feste Positionen	Hoch (Ständige Anpassung an neue Gegner)
	Intensität	Pausen durch Unterbrechungen	Flow (W-E-U Zyklus läuft permanent)
	Ballkontakte	Wenig (Starke dominieren)	Vielfach höher (Alle sind involviert)



FAZIT & AUSBLICK

"Durch Air Pitches, Skillshirts & Reswitch-Technologie sowie der Implementierung von FUTSAL ab der U12, heben wir die Trainingsphilosophie Deutschland auf das nächste Level."

Das JSG Modell garantiert:

- ✓ **W-E-U:** Schnelle Spieler im Kopf durch kognitives Training.
- ✓ **Intensität:** Maximale Nettospielzeit durch Air Pitches und Futsal als Katalysator
- ✓ **Gesundheit:** MBM & Polysport als Basis.
- ✓ **Qualität:** Zertifizierte und qualifizierte Trainer/-innen